

## JOGOS DIGITAIS - GRA013175V

Carga Horária Total: 2000h + 100h atividades complementares = 2100h + ENADE

### ESTRUTURA CURRICULAR

#### 1° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
<b>TDG4001</b>	Pensamento Computacional	40	Presencial	E	FBI4001 (CT)
<b>FBI4008</b>	Game Design	80	Presencial	B	FBI4001 (CT) , TDG4001 (CT)
<b>FBA5001</b>	Fundamentos do Desenho	80	Presencial	B	
<b>FBC4005</b>	Laboratório de Áudio	40	Presencial	B	
<b>TDG4021</b>	Infraestrutura Tecnológica	80	Presencial	E	
<b>FBI4001</b>	Programação de Computadores I	80	Presencial	B	TDG4001 (CT)

#### 2° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
<b>FBI4013</b>	Programação de Computadores II	80	Presencial	B	FBI4001 (O)
<b>FBA5005</b>	Desenho Expressivo	80	Presencial	B	FBA5001 (O)
<b>TDG4003</b>	Ilustração Digital	80	Virtual	E	FBA5001 (T) , FBA5005 (CT)
<b>TDG4011</b>	Modelagem Digital	80	Presencial	E	TDG4009 (CT)
<b>TDG4009</b>	Animação Digital	40	Presencial	E	TDG4011 (CT)
<b>TDG4025</b>	Projeto Temático: Animação Digital	40	Presencial	E	TDG4009 (CO) , TDG4011 (CO)

#### 3° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
<b>FGU8001</b>	Sociedade, Cultura e Cidadania	80	EAD	G	
<b>FBI4021</b>	Interface Humano Computador	80	Presencial	B	
<b>FBI4014</b>	Programação Orientada a Objetos	80	Presencial	B	FBI4013 (O)
<b>TDG4006</b>	Design Instrucional	40	Virtual	E	
<b>TDG4015</b>	Inovação em Negócios	40	Presencial	E	
<b>TDG4026</b>	Projeto Temático: Jogo Desktop	40	Presencial	E	FBI4001 (O) , FBI4008 (O) , FBI4013 (T) , FBI4014 (CT)

#### 4° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
<b>FBI4020</b>	Fundamentos de Redes de Computadores	80	Presencial	B	FBI4014 (O)
<b>EMP5000</b>	Empreendedorismo	80	Virtual + Prática	B	TDG4015 (T)
<b>FBI4009</b>	Fundamentos de Banco de Dados	80	Presencial	B	FBI4001 (O) , FBI4014 (T)
<b>TDG4018</b>	Realidade Virtual e Realidade Aumentada	80	Presencial	E	TDG4026 (O)
<b>TDG4013</b>	Game Design Aplicado	80	Presencial	E	FBI4008 (O) , FBI4014 (O)
<b>TDG4027</b>	Projeto Temático: Jogo Mobile	40	Presencial	E	TDG4013 (CO) , TDG4026 (T)

**5° SEMESTRE**

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
<b>FGU8006</b>	Optativa de Formação Geral	40	EAD	G	
<b>FGU8007</b>	Optativa de Formação Geral	40	EAD	G	
<b>FBI4011</b>	Fundamentos de Inteligência Artificial	80	Presencial	B	FBI4014 (O)
<b>TJD3002</b>	Marketing e Monetização de Jogos Digitais	40	Virtual	E	FBI4008 (O)
<b>TJD3003</b>	Neurociência Cognitiva Aplicada a Jogos Digitais	40	Presencial	E	FBI4008 (O)
<b>ELT8002</b>	Eletiva	80	EAD	E	
<b>TJD3005</b>	Projeto Final em Game Design & Development	80	Presencial	E	TDG4027 (O)

**ENADE - Exame Nacional de Desempenho de Estudantes** , componente curricular obrigatório para a conclusão do curso, instituído pela Lei nº 10.861 de 14-04-2004.

**Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS** (Decreto nº 5.626/05), o acadêmico poderá cursar com aproveitamento para disciplina optativa de créditos equivalentes ou como parte de Atividades Complementares.

**Legenda** Pré-Requisitos: C = Co-Requisito | O = Pré-Requisito Obrigatório | P = Pré-Requisito Parcial | T = Pré-Requisito Orientativo

\* Natureza da Formação (Nat.): G = Formação Geral | B = Formação Básica | E = Formação Específica