

JOGOS DIGITAIS - GRA013471R

Carga Horária Total: 2000h + 100h atividades complementares = 2100h + ENADE

ESTRUTURA CURRICULAR

1° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBX4057	Lógica Computacional e Programação	80	Presencial	B	
FBI4008	Game Design	80	Presencial	B	
FBA5001	Fundamentos do Desenho	80	Presencial	B	
FBC4005	Laboratório de Áudio	40	Presencial	B	
TDG4021	Infraestrutura Tecnológica	80	Presencial	E	
TJD3000	Projeto Temático: Casual Games	40	Presencial	E	FBI4008 (P) , FBX4057 (P)

2° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBI4014	Programação Orientada a Objetos	80	Presencial	B	FBX4057 (O)
FBA5005	Desenho Expressivo	80	Presencial	B	FBA5001 (CT)
TDG4003	Ilustração Digital	80	Virtual	E	
TDG4011	Modelagem Digital	80	Presencial	E	
TDG4009	Animação Digital	40	Presencial	E	
TDG4025	Projeto Temático: Animação Digital	40	Presencial	E	

3° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FGU8001	Sociedade, Cultura e Cidadania	80	EAD	G	
FBI7102	Interface Humano Computador	80	Virtual	B	
TJD3001	Programação para Jogos Digitais	80	Presencial	E	FBI4014 (O)
TDG4006	Design Instrucional	40	Virtual	E	
TDG4015	Inovação em Negócios	40	Presencial	E	
TDG4026	Projeto Temático: Jogo Desktop	40	Presencial	E	FBI4008 (O) , FBI4014 (O) , TJD3001 (CT)

4° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBI4020	Fundamentos de Redes de Computadores	80	Presencial	B	FBI4014 (O)
EMP5000	Empreendedorismo	80	Virtual + Prática	B	TDG4015 (CT)
FBI4009	Fundamentos de Banco de Dados	80	Presencial	B	FBI4014 (O)
TDG4018	Realidade Virtual e Realidade Aumentada	80	Presencial	E	TDG4026 (O)
TDG4013	Game Design Aplicado	80	Presencial	E	FBI4008 (O) , TJD3001 (O)
TDG4027	Projeto Temático: Jogo Mobile	40	Presencial	E	TDG4013 (P) , TDG4026 (O)

5º SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FGU8006	Optativa de Formação Geral	40	EAD	G	
FGU8007	Optativa de Formação Geral	40	EAD	G	
FBI4011	Fundamentos de Inteligência Artificial	80	Presencial	B	TJD3001 (O)
TJD3002	Marketing e Monetização de Jogos Digitais	40	Virtual	E	FBI4008 (P)
TJD3003	Neurociência Cognitiva Aplicada a Jogos Digitais	40	Presencial	E	FBI4008 (P)
TJD3004	Tópicos Especiais em Jogos Digitais	80	Virtual	E	FBI4008 (P)
TJD3005	Projeto Final em Game Design & Development	80	Presencial	E	TDG4027 (O)

ENADE - Exame Nacional de Desempenho de Estudantes, componente curricular obrigatório para a conclusão do curso, instituído pela Lei nº 10.861 de 14-04-2004.

Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS (Decreto nº 5.626/05), o acadêmico poderá cursar com aproveitamento para disciplina optativa de créditos equivalentes ou como parte de Atividades Complementares.

Legenda Pré-Requisitos: C = Co-Requisito | O = Pré-Requisito Obrigatório | P = Pré-Requisito Parcial | T = Pré-Requisito Orientativo
* Natureza da Formação (Nat.): G = Formação Geral | B = Formação Básica | E = Formação Específica