

JOGOS DIGITAIS - GRA113175V

Carga Horária Total: 2040h + 120h atividades complementares = 2160h + ENADE

ESTRUTURA CURRICULAR

1° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBI5002	Criação e Tecnologia: Criatividade	40	Presencial	B	
FBI4008	Game Design	80	Presencial	E	
FBA5001	Fundamentos do Desenho	80	Presencial	B	
FBX5034	Algoritmos	80	Presencial	B	
FBC4005	Laboratório de Áudio	40	Presencial	B	
TDG4021	Infraestrutura Tecnológica	80	Presencial	B	

2° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBI4023	Programação de Computadores I	80	Presencial	B	FBX5034 (O)
FBA5005	Desenho Expressivo	80	Presencial	B	FBA5001 (O)
FBI5007	Ilustração e Design Digital	80	Presencial	E	
TDG4011	Modelagem Digital	80	Presencial	E	TDG4009 (CT)
TDG4009	Animação Digital	40	Presencial	E	TDG4011 (CT)
TDG4025	Projeto Temático: Animação Digital	40	Presencial	E	TDG4009 (CO) , TDG4011 (CO)

3° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBI4014	Programação Orientada a Objetos	80	Presencial	B	FBI4023 (O)
FBI5004	Design de Experiências Interativas	80	Presencial	E	FBI5007 (T)
FGU5018	Optativa de Formação Geral	40	Presencial	G	
TDG4006	Design Instrucional	40	Virtual	E	FBI5004 (CT)
TDG4015	Inovação em Negócios	40	Presencial	E	
FBI4010	Fundamentos de Engenharia de Software	80	Presencial	B	FBI4014 (CO)
TDG4026	Projeto Temático: Jogo Desktop	40	Presencial	E	FBI4008 (O) , FBI4014 (CO)

4° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
TDG4018	Realidade Virtual e Realidade Aumentada	80	Presencial	E	TDG4026 (O)
FBI5008	Interação Humano-Computador	80	Presencial	B	FBI5004 (O)
FBI5009	Introdução à Inteligência Artificial	40	Presencial	B	
FBI4009	Fundamentos de Banco de Dados	80	Presencial	B	FBI4014 (O)
TDG4013	Game Design Aplicado	80	Presencial	E	FBI4008 (O) , TDG4026 (O)
TDG4027	Projeto Temático: Jogo Mobile	40	Presencial	E	FBI4010 (O)

5° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
TJD3002	Marketing e Monetização de Jogos Digitais	40	Virtual	E	
TJD3003	Neurociência Cognitiva Aplicada a Jogos Digitais	40	Presencial	E	
FGU5001	Sociedade, Cultura e Cidadania	80	Presencial	G	
OPT3000	Optativa	80	Presencial	B	
FGU5002	Ética	40	Presencial	G	
EMP5000	Empreendedorismo	80	Virtual + Prática	B	TDG4015 (T)
TJD3005	Projeto Final em Game Design & Development	80	Presencial	E	TDG4026 (O) , TDG4027 (O)

ENADE - Exame Nacional de Desempenho de Estudantes , componente curricular obrigatório para a conclusão do curso, instituído pela Lei nº 10.861 de 14-04-2004.

Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS (Decreto nº 5.626/05), o acadêmico poderá cursar com aproveitamento para disciplina optativa de créditos equivalentes ou como parte de Atividades Complementares.

Legenda Pré-Requisitos: C = Co-Requisito | O = Pré-Requisito Obrigatório | P = Pré-Requisito Parcial | T = Pré-Requisito Orientativo

* Natureza da Formação (Nat.): G = Formação Geral | B = Formação Básica | E = Formação Específica